TOHO CO.,LTD.
©1989 NHK・総合ビジョン・TOHO

東宝株式会社 映像事業部
〒100 東京都千代田区有楽町1-2-1
© 1991 TOHO COMPANY, LTD

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

FAMICOM FAMILY

任天堂 ファミリー コンピュータ™

ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ふしぎの海のナディア

THE SECRET OF BLUE WATER

取扱説明書

THF-FD

このたびは、東宝のファミリーコンピュータ・シリーズ“ふしぎの海のナディア”（THF-FD）をお買いあげいただきまして、まことにありがとうございました。

ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

（使用上の注意）

1. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックをさけてください。
2. 端子部に手をふれたり、水にぬらすなどよごさないでください。故障の原因となります。
3. シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。
4. テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。
5. 長時間ゲームをする時、健康のため約1時間ごとに10分～20分の小休止をしてください。
6. 画面の一部が見えなくなったり欠けたりしますが、ゲームの進行上特に問題はありません。

ふしぎの海のナディア

THE SECRET OF BLUE WATER

1. STORY
2. 遊び方
3. コントローラーの操作
4. メイン・メニューについて
5. プレイヤー登録のやり方
6. ゲームの始め方
7. ゲームの進め方
8. パラメータについて
9. 〔わざ〕について
10. アイテムについて
11. ステージの勝敗が決定したら
12. キャラクター紹介
13. 敵キャラクター紹介
14. 2人ゲームについて

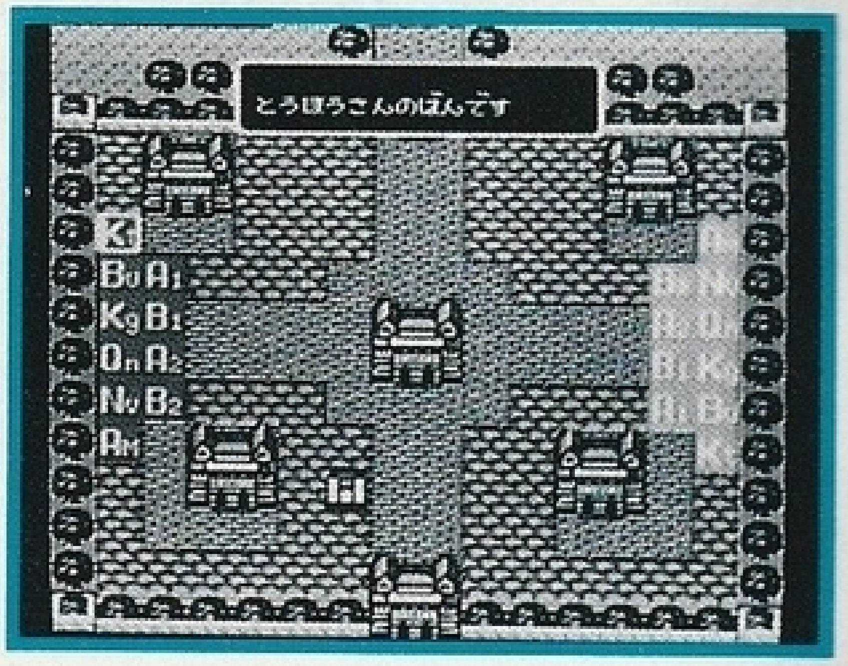
1. STORY

舞台は19世紀末。発明好きで陽気な少年ジャンは花の都パリの万国博覧会で、サーカスの少女ナディアと出会った。
故郷を恋しがるナディアを、ジャンは自作の飛行機に乗せるが、運悪く故障し、海に落ちてしまう。
彼らを助けたのは、フランスの最新鋭艦。最近海を荒し回っている怪獣を、退治するための作戦途上であった。
激しい戦いの末に新鋭艦は海中深く没し、海に放り出されたナディアとジャンはネモ船長率いる謎の潜水艦、ノーチラス号に救助される。
怪獣の正体とは、古代アトランティスの再興をたくらむ、ガーゴイルの潜水艦ガーフィッシュだった。
ネモとガーゴイル。2人は古代アトランティス人の子孫であり、かつてはアフリカの王国バンデルガンドにあって、ネモが国王を、ガーゴイルが宰相をつとめていた。

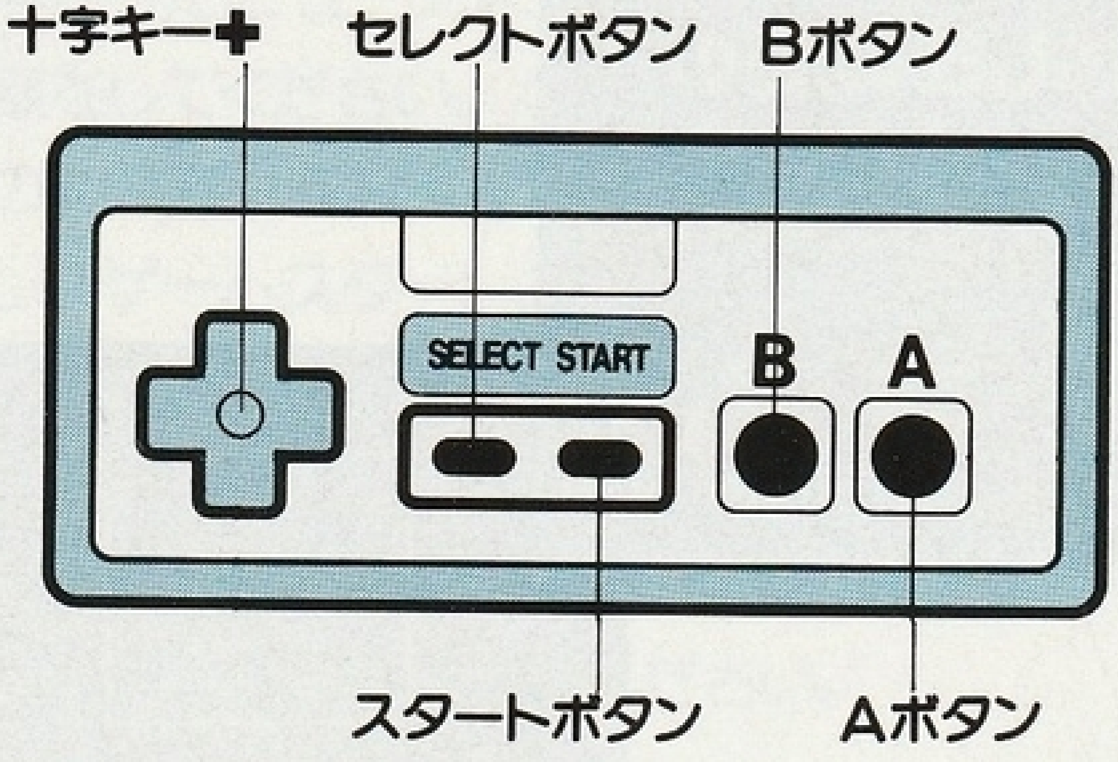
ところがある時、ガーゴイルがその野望のために反乱を起こし、ネモはそれを防ごうと王国を湖の底に沈めたのであった。大勢の国民、そして愛する妻や娘とともに……。
罪の意識を背負ったネモは、ガーゴイルを倒すことのみを目的として生きてきた。
ついに地中海上で宿敵を見つけたネモと、そしてネオ・アトランティス皇帝の旗のもとに、世界の征服をめざすガーゴイルとの、激しい戦いの火蓋が切って落とされた。
ネモ達と共に戦う決意をしたナディアが、実は死んだと思っていた自分の娘であることを、ネモはまだ知らない。

2. 遊び方

このゲームは、シミュレーションゲームの要素を取り入れたフィールド画面と、ロールプレイングゲームの要素を取り入れた戦闘画面とでなりたっています。プレイヤーはナディアを中心とする10種類のキャラクターを使って各ステージ（50+α）で待ちかまえる敵、ネオ・アトランティスを倒すことがゲームの目的です。ネオ・アトランティスの皇帝を倒せばプレイヤーの勝利、ナディアが倒されれば、プレイヤーの敗北となります。（詳しくは、「7．ゲームの進め方」を見てください。）



3. コントローラーの操作



十　字　キ　ー……コマンド、キャラクター等の選択を行ないます。

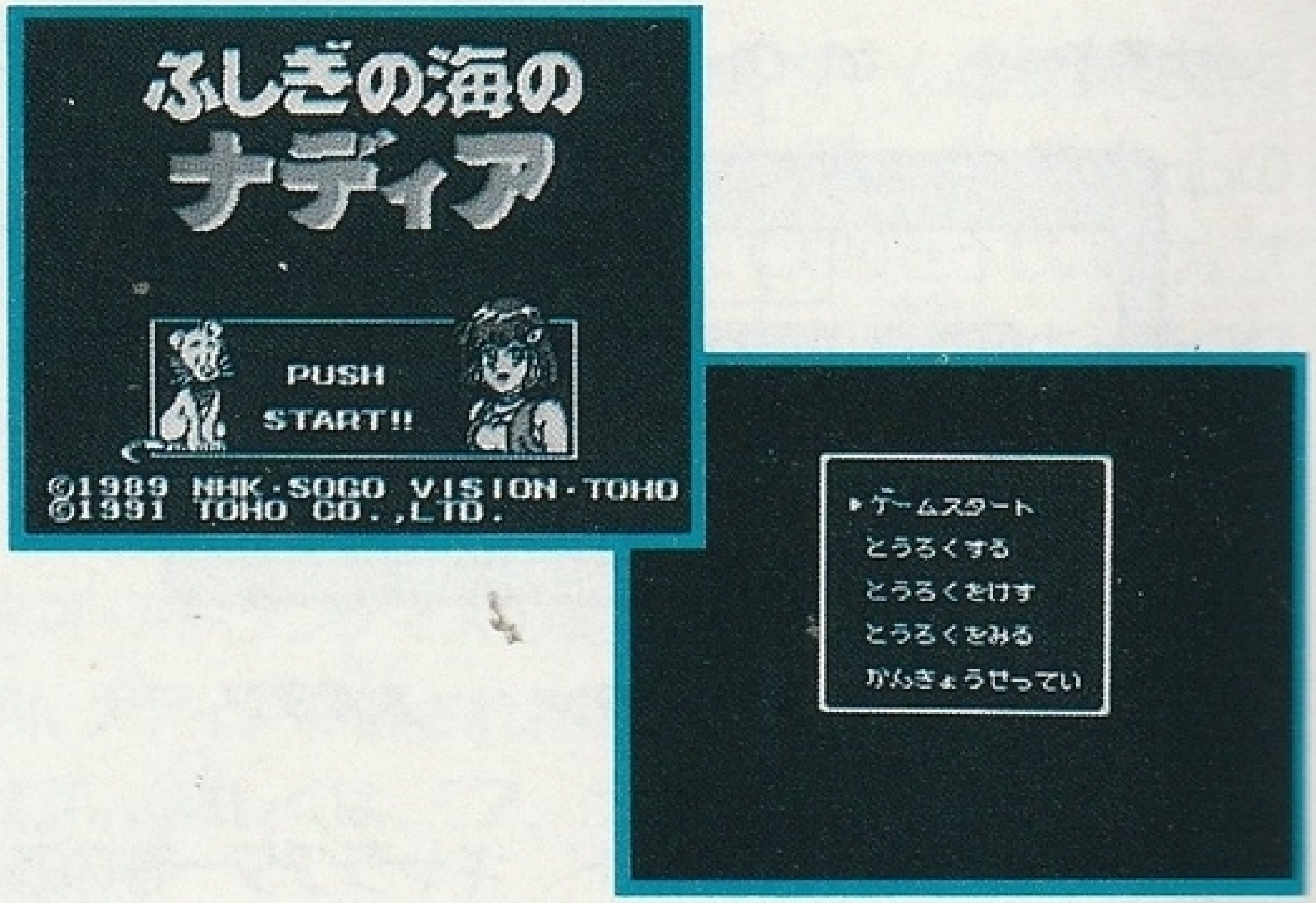
A　ボ　タ　ン……コマンド、キャラクター等を決定します。

B　ボ　タ　ン……コマンドのキャンセルをします。

S T A R T……フィールド画面でキャラクターの動きを止めます。

S E L E C T……フィールド画面でキャラクターをシンボル（記号）に変えます。

4. メイン・メニューについて



●カセットをファミコン本体にセットし、電源を入れます。

●タイトル画面でA、B、START、SELECTいずれかのボタンを押すとメイン・メニューに移ります。十字キーで以下の項目を選んでAボタンで決定してください。Bボタンでメイン・メニューに戻ります。

〔ゲームスタート〕

ゲームを始めます。ただし、初めてゲームをする場合、新しくゲームをする場合には、メイン・メニューの中から先に〔とうろくする〕を選んでプレイヤーの登録をしてください。（詳しくは「5．プレイヤー登録のやり方」を見てください）

詳しいゲームスタートの手順は「6．ゲームの始め方」を見てください。

〔とうろくする〕

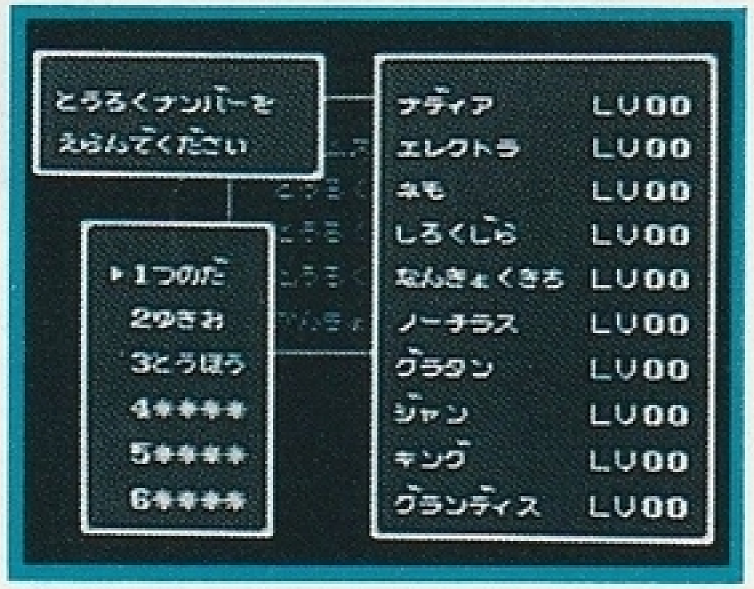
プレイヤーの登録をします。詳しくは「5．プレイヤー登録のやり方」を見てください。

〔とうろくをけす〕

登録されているプレイヤーを消去します。

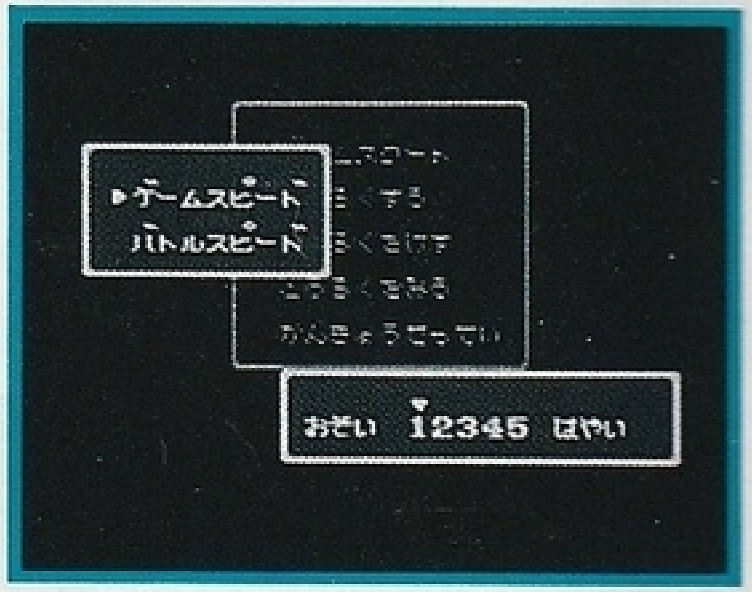
〔とうろくをみる〕

登録されているプレイヤーの、各キャラクターのレベルを表示します。Bボタンでメイン・メニューに戻ります。



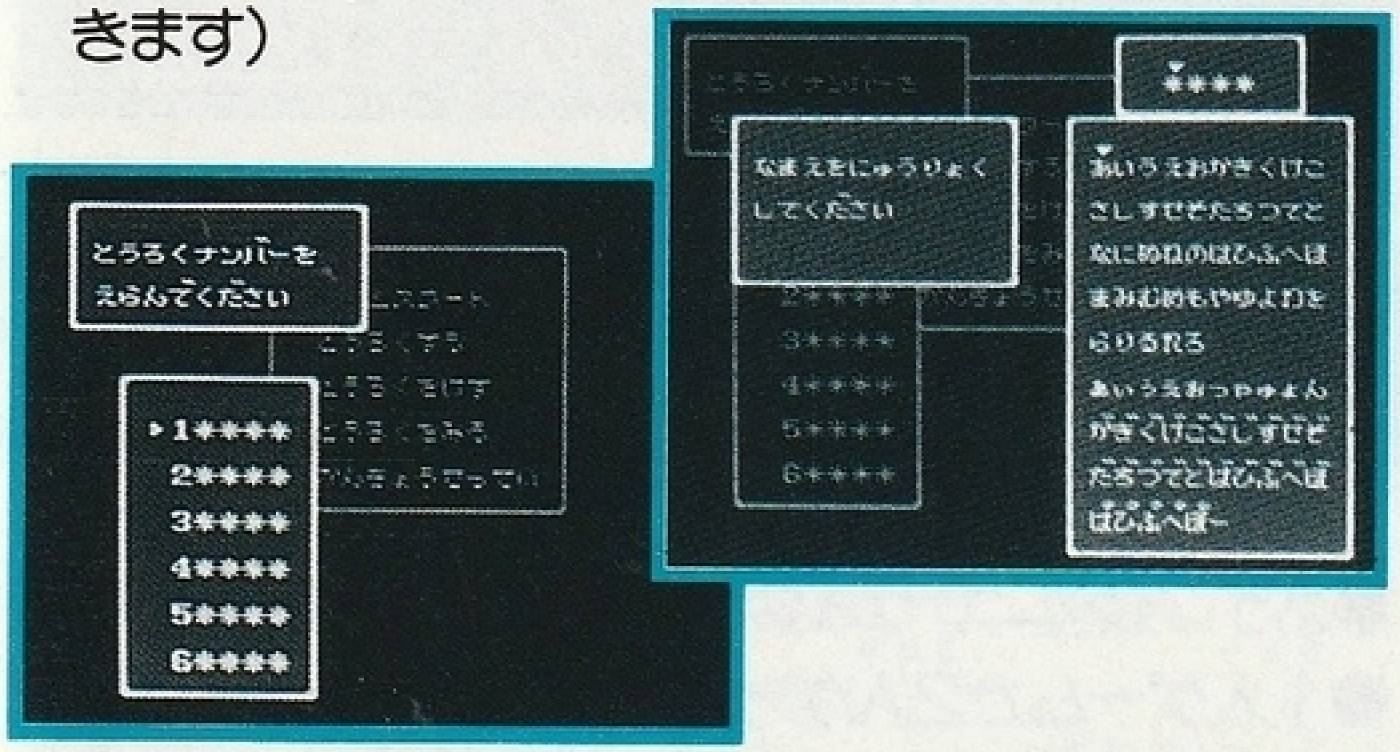
〔かんきょうせってい〕

ゲームスピード（フィールド画面でのキャラクターの移動速度）とバトルスピード（戦闘画面でのキャラクターの速度）が変えられます。各項目を選択すると1～5のスピードが表示されますので十字キーで選択、Aボタンで決定してください。Bボタンでメイン・メニューに戻ります。とくに設定しない場合は、両方とも1のスピードになります。なを、〔かんきょうせってい〕はバッテリーバックアップされませんので、電源を切ったりリセットした場合には最初の設定値に戻ります。



5. プレイヤー登録のやり方

●メイン・メニューで〔とうろくをする〕を選択します。
●登録するナンバーを選択します。（6人まで登録できます）

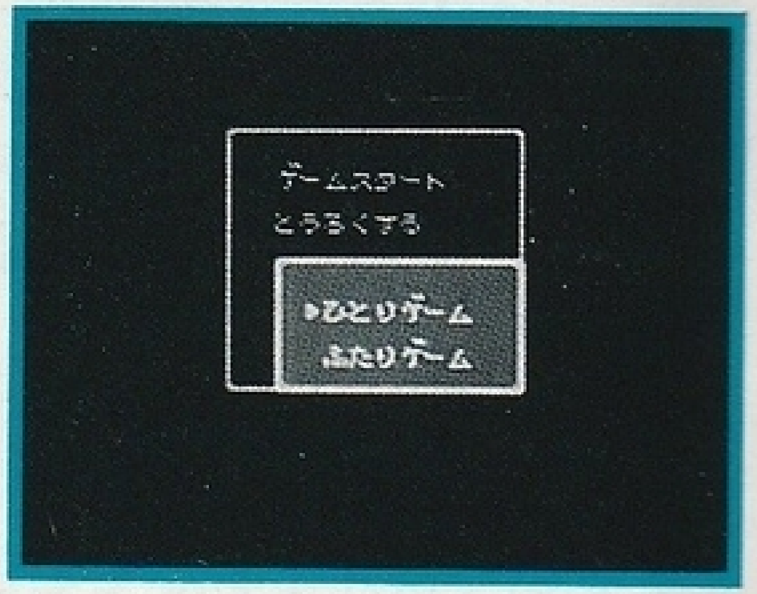


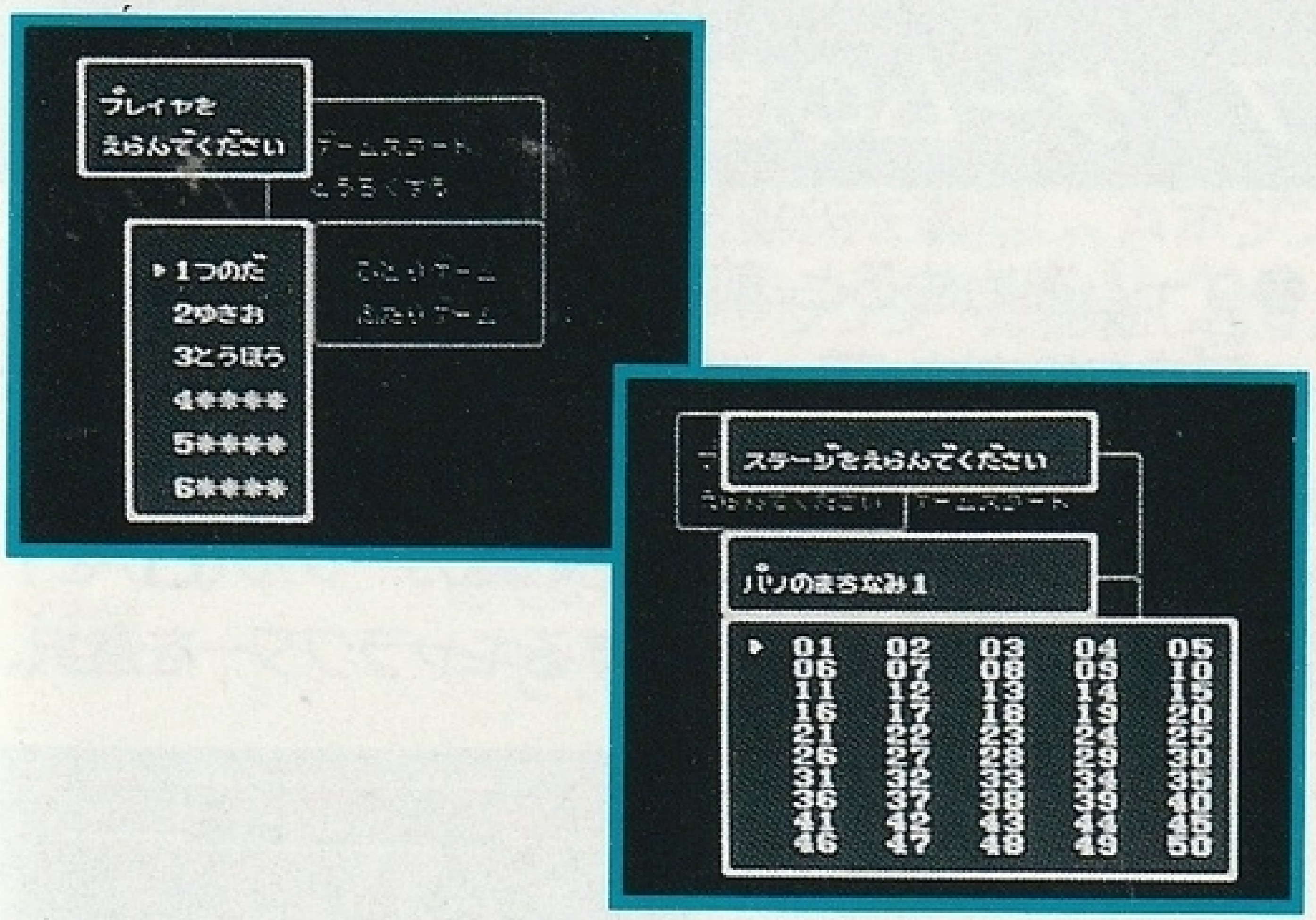
●名前入力画面になります。十字キーで文字ウィンドウのカーソルを動かして文字を選び、Aボタンを押すと入力ウィンドウのカーソルの位置に文字が入力されます。まちがった文字を入力した場合には、Bボタンを押すと、入力ウィンドウのカーソルが1つ前に戻るので、もう一度入力してください。また、SELECTボタンでひらがなとカタカナを切り替える事ができます。

●4文字の入力が終わると（スペースも含みます）確認のウィンドウが開くので登録する場合には「はい」を選択します。（「いいえ」を選択した場合、メイン・メニューからやり直してください）

6. ゲームの始め方

●メイン・メニューで〔ゲームスタート〕を選択します。
●1人ゲームか2人ゲームかを選択します。（2人ゲームの場合は「15. 2人ゲームについて」を見てください）



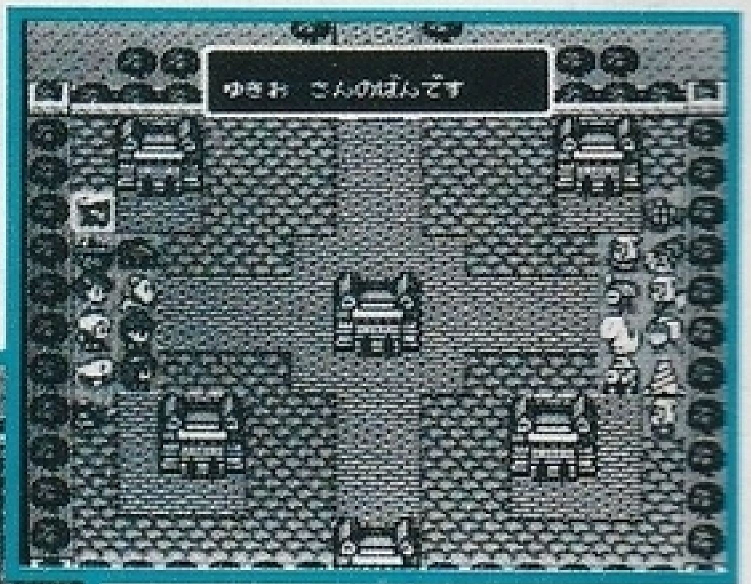


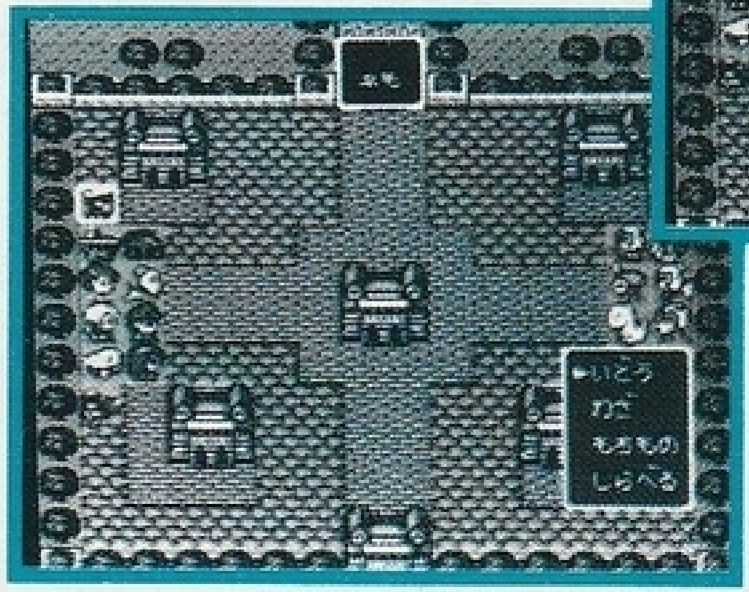
●プレイヤーの選択画面になるので、登録してあるプレイヤーを選択してください。
●ステージの選択画面になります。1～50の中からプレイするステージを選択してください。（待ちかまえいるネオ・アトランティスのキャラクター達はステージが進むほど強力になります）

7. ゲームの進め方

●ゲームを始めると、前項で選択されたフィールド画面になります。プレイヤーはナディアを中心とした左側10のキャラクターを操作します。

●キャラクターの上に表示されたカーソル(□)を十字キーで移動させ、操作するキャラクターを選択、Aボタンで決定します。





●操作するキャラクターを決定するとコマンドウィンドウが表示されます。十字キーで選択、Aボタンで決定、Bボタンでキャンセルになります。

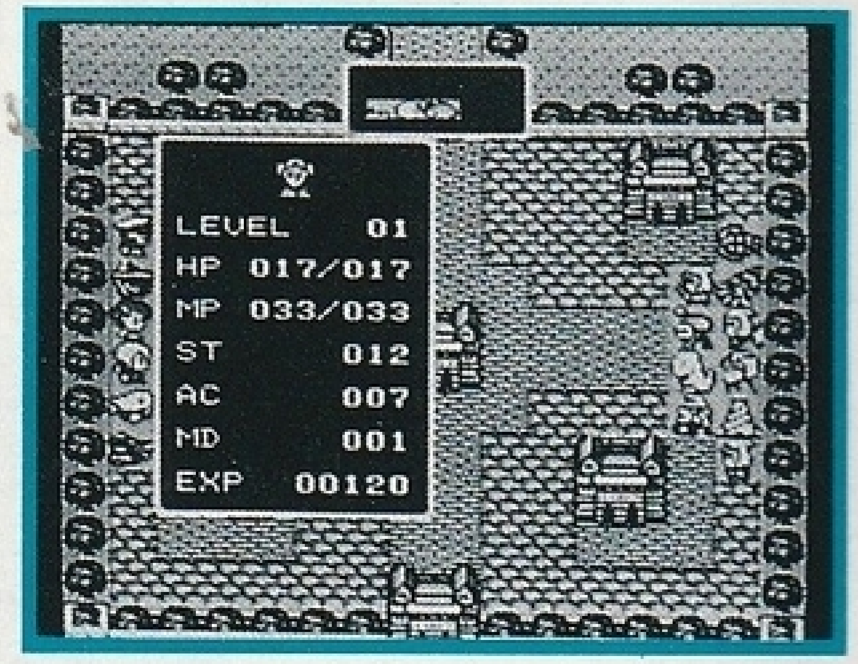
〔いどう〕……そのキャラクターが移動できる範囲がフィールド上に表示されます。十字キーで移動先を選択し、Aボタンを押すとキャラクターが移動します。

〔わ　ざ〕……そのキャラクターが持っている〔わざ〕のなかで、フィールド上で使えるものだけが表示されます。十字キーで〔わざ〕を選び、Aボタンで使います。詳しくは、「9.〔わざ〕について」を見てください。

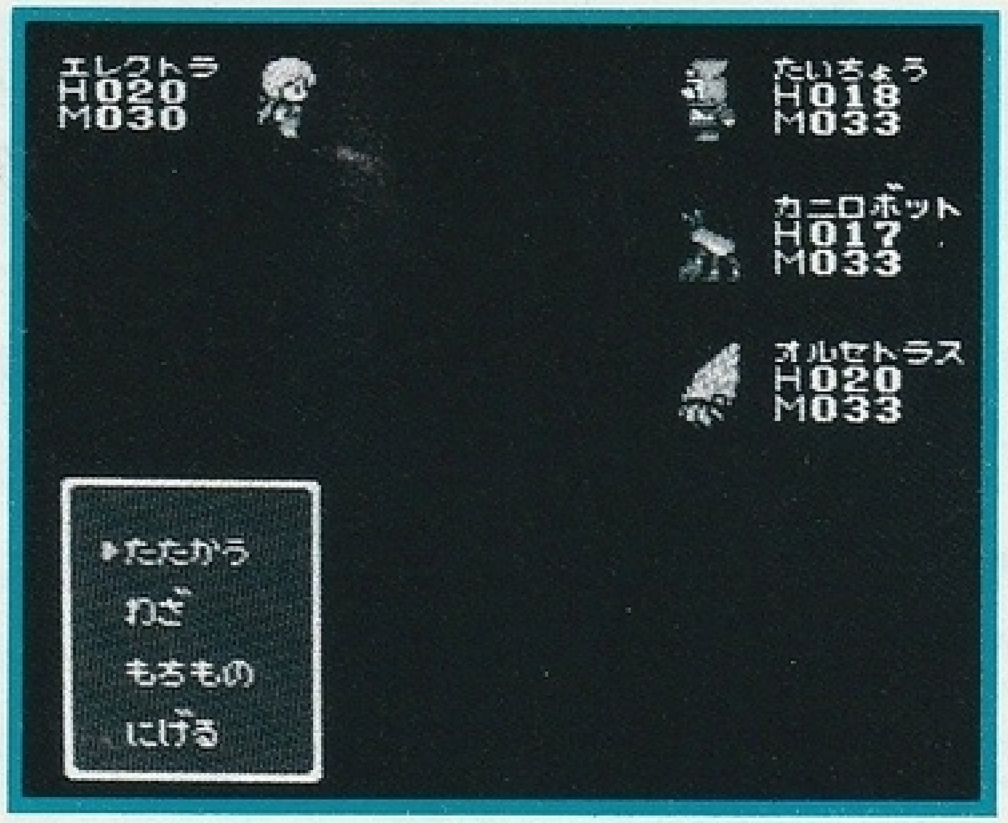
〔もちもの〕……そのキャラクターがアイテムを持っている場合、「つかう」「わたす」「すてる」のコマンドが使えます。「つかう」でアイテムの使用、「わたす」で隣あうキャラクターにアイテムを渡す、「すてる」でアイテムを捨てます。詳しくは「10. アイテムについて」を見てください。

〔しらべる〕……キャラクターにカーソル（□）を合わせ、Aボタンによってそのキャラクターのステイタス（強さや持ち物な

ど）を調べる事ができます。Aボタンを1度押すとパラメーターが、2度で〔わざ〕、3度で持っているアイテムが表示されます。〔しらべる〕は何度でも行え、敵も味方も調べる事ができます。詳しくは「8．パラメータについて」を見てください。



●フィールド上でキャラクターが敵のキャラクターの上下左右に接触すると、戦闘画面になります。戦闘には1対1～1対3までのパターンがあります。プレイヤーが複数の場合にはカーソルでどのキャラクターが行動するかを決定します。



●戦闘画面でのコマンドは次の4種類です。

〔たたかう〕……相手に直接攻撃をします。相手が複数の場合にはカーソルによって選択、決定します。

〔わ　ざ〕……戦闘画面で使える〔わざ〕が表示されます。十字キーで選択、Aボタンで使用します。詳しくは「9．〔わざ〕について」を見てください。

〔もちもの〕……キャラクターが持っているアイテムが表示されます。十字キーで選択、Aボタンで使用します。詳しくは、「10．アイテムについて」を見てください。

〔にげる〕……戦闘から逃亡します。ただし必ず逃げられるとは限りません。また、逃ることができた場合、フィールド画面のどの位置に飛されるかはわかりません。

●敵キャラクターのHP（体力）が0になると、その敵はフィールドから取り除かれ、プレイヤーの勝利となります。敵を倒したプレイヤーのキャラクターにはEXP（経験値）が加算されます。EXPがたまるとそのキャラクターのレベルが上がります。

●敵の「こうてい」を倒すと、そのステージはプレイヤーの勝ちに、「ナディア」が倒されるとプレイヤーの負けになります。

●プレイヤーが勝ったステージはステージ選択の画面内に＊印で表示されます。

8. パラメーターについて

●敵、味方のキャラクターは次のパラメーターを持っています。

〔HP〕

キャラクターの体力。0になるとそのキャラクターは倒されてしまいます。レベルがさがる事によって、最大値がアップします。（今のHP／そのレベルでの最大のHP）

〔MP〕

〔わざ〕を使用すると減ります。〔わざ〕を使うのに必要な数よりも少なくなると、その〔わざ〕は使えなくなります。（今のMP／そのレベルでの最大のMP）

〔ST〕

攻撃力。直接攻撃をしたときの強さです。

〔AC〕

防御力。相手に直接攻撃されたときに耐える力です。

〔MD〕

相手の〔わざ〕を避ける力です。

〔EXP〕

経験値。敵を倒すとふえます。

●〔LEVEL〕について

そのキャラクターのレベルを表します。EXP（経験値）をためるとアップします。同じレベルでもキャラクターによって各パラメーターが異なります。

9.〔わざ〕について

●フィールド画面で使える〔わざ〕

〔フリーズ〕

一定の範囲内にいる敵を動けなくします。

〔ロング〕

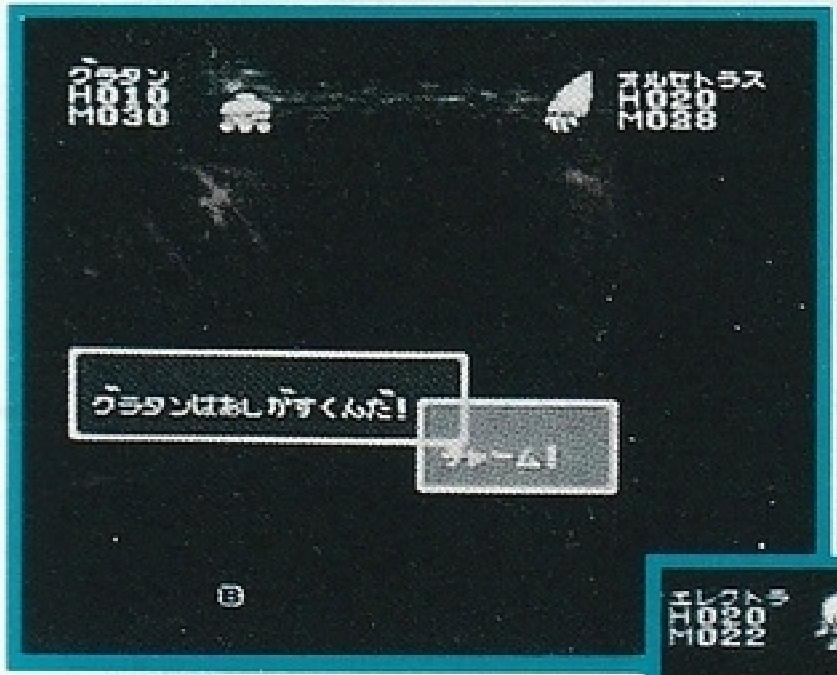
強 烈なダメージを与えます。フィールド画面にいるどの敵にも使うことができます。

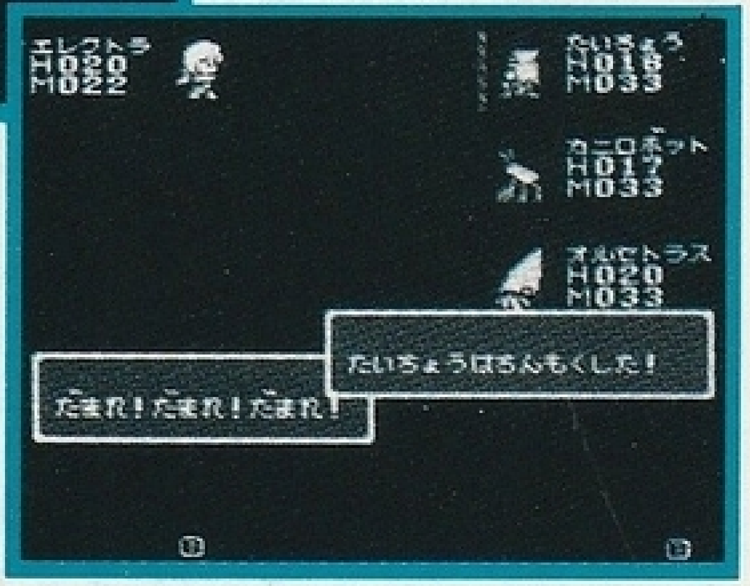
〔ヒール〕

自分または隣あうキャラクター１人のHPをある程度回復します。

〔タオヒール〕

自分と、隣あうすべてのキャラクターのHPを回復します。





●戦闘画面で使える〔わざ〕

〔チャム〕

１人の敵を行動できなくします。

〔タオチャム〕

全ての敵を行動できなくします。

〔コンフ〕

１人の敵を混乱させます。混乱した敵は、暴れてHPを失う、味方を攻撃する、逃げ出すなどの行動をとります。

〔タオコンフ〕

全ての敵を混乱させます。

〔サイレス〕

1人の敵の〔わざ〕を封じます。

〔タオサイレス〕

全ての敵の〔わざ〕を封じます。

〔テイク〕

相手のMPを減らし、自分のMPに加えます。

〔ロング〕

相手に強烈なダメージを与えます。

〔マルチ〕

全ての敵にダメージを与えます。

〔ブロー〕

相手に激烈なダメージを与えます。

〔ヒール〕

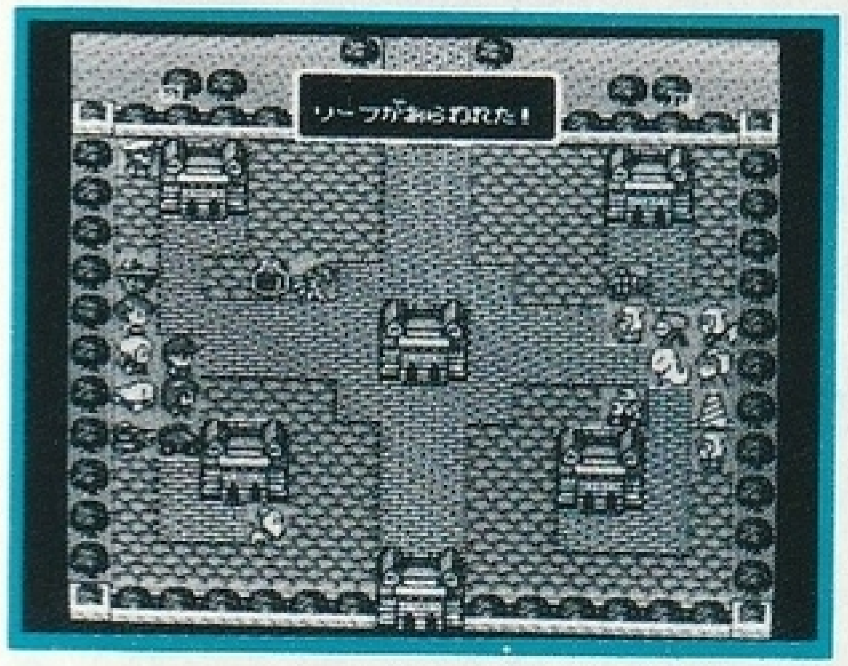
自分のHPをある程度回復します。

〔タオヒール〕

全ての味方のHPをある程度回復します。

10. アイテムについて

●フィールド画面上に出現します。キャラクターがアイテムの上に重なる事で取ることができます。



●フィールド画面で使えるアイテム

〔エレキテル〕

フィールド画面上のすべての敵にダメージを与えます。

〔ボックス〕

自分または隣あうキャラクターのMPを完全に回復します。

〔リーフ〕

自分または隣あうキャラクターのHPを回復します。

●戦闘画面で使えるアイテム

〔ショットガン〕

全ての敵にダメージを与えます。

〔ブースター〕

直 接攻撃で与えられるダメージを倍増します。

〔リーフ〕

HPを回復します。

〔ポッド〕

100%逃げることができます。

〔ボックス〕

MPを回復します。

〔ブルーウォーター〕

???（謎のアイテム）

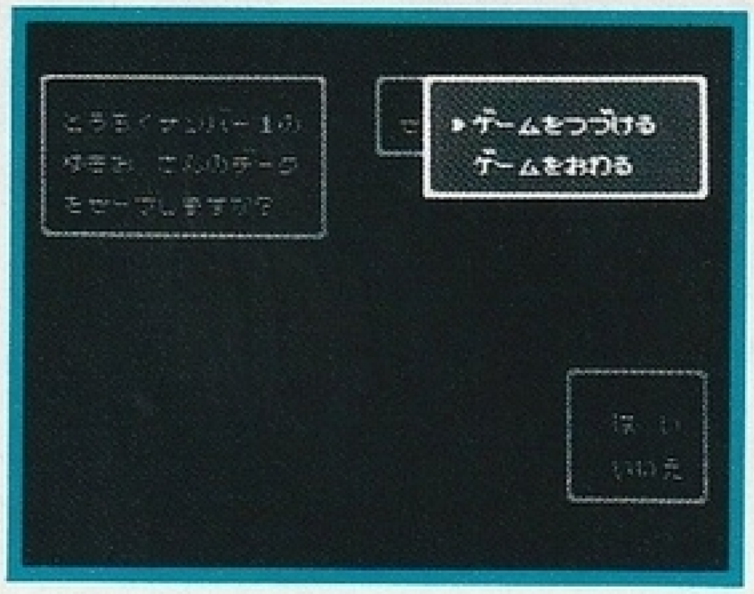
11. ステージの勝 敗が決定したら

●そのステージでの勝 敗が決定すると、セーブするかどうかの選択画面に変わります。十字キーで選択、Aボタンで決定してください。次に、「ゲームをつづける」「ゲームをおわる」の選択になりますので、Aボタンで決定してください。

●「ゲームをつづける」を選んだ場合、倒されたキャラクターも復活し、獲得したEXP（経験値）を次のステージに持ち越せます。

●「ゲームをおわる」を選んだ場合、必ずリセットボタンを押しながら電源を切ってください。

●敗北した場合でも、獲得したEXP（経験値）は保存することができます。



12. キャラクター紹介

【ナディア】 シンボル（Kg）
物心ついたときから両親を知らず、サーカスで働いている。運動神経はバツグン！実は、バンデルガンド王国の王女でアトランティス人の子孫。
〔移動力〕周囲1歩
〔わざ〕タオチャム／フリーズ

【エレクトラ】 シンボル（Qn）
ノーチラス号副長。ネモを心の底で憎んでいたが……
〔移動力〕周囲2歩
〔わざ〕タオヒール／タオサイレス／コンフ

【ネモ】 シンボル（Kn）
謎の潜水艦ノーチラス号の船長。元バンデルガンド王国の国王でナディアの父。ネオ・アトランティスを倒すためだけに生きている。
〔移動力〕周囲2歩
〔わざ〕ロング／マルチ／ブロー／フリーズ

【しろくじら】 シンボル（Nv）
南極海にすむ400歳をこえる白鯨。世界の果ての賢者と呼ばれている。
〔移動力〕直線方向 無制限
〔わざ〕テイク／タオコンフ

【南極基地】 シンボル（Bu）
南極に隠されたノーチラス号の秘密基地。
〔移動力〕ナナメ方向 無制限
〔わざ〕タオヒール／チャム

【ノーチラス号】　シンボル(Am)
打倒ネオ・アトランティスのために、ネモ達が作り上げた超科学潜水艦。
〔移動力〕周囲2歩
〔わざ〕ロング／マルチ

【グラタン】　シンボル（A1）
グランディス達が乗る万能タンク。
〔移動力〕周囲1歩
〔わざ〕ロング

【ジャン】　シンボル（A2）
発明マニアで天真爛漫な男の子。ナディアを好きになり、彼女を助けてネオ・アトランティスと戦う。
〔わざ〕マルチ

【キング】　シンボル（B1）
ライオンの子供。ナディアのペット。
〔移動力〕周囲1歩
〔わざ〕ヒール

【グランディス】　シンボル(B2)
イタリア名門の娘だったが18歳の時、大失恋により人生観が変わる。最初ナディアのブルーウォーターを狙うが、その後仲間になる。
〔移動力〕周囲1歩
〔わざ〕サイレス

13. 敵キャラクター

【皇帝】　シンボル（Kg）
ネオ・アトランティスの皇帝。実はナディアの兄。
〔移動力〕周囲1歩
〔わざ〕タオチャム／フリーズ

【側近】　シンボル（Qn）
皇帝の側近。
〔移動力〕周囲2歩
〔わざ〕タオヒール／タオサイレス／コンフ

【ガーゴイル】 シンボル（Kn）
元バンデルガンド王国の宰相。ネオ・アトランティスの事実上の首領。
〔移動力〕周囲2歩
〔わざ〕ロング／マルチ／ブロー／フリーズ

【オルセトラス】 シンボル（Nv）
太古から生き続けている巨大な甲殻類。凶暴。
〔移動力〕直線方向無制限
〔わざ〕テイク／タオコンフ

【バベルの塔】 シンボル（Bu）
ネオ・アトランティスによって復活させられた古代の超兵器。
〔移動力〕ナナメ方向 無制限
〔わざ〕タオヒール／チャム

【ガーフィッシュ】 シンボル（Am）
ネオ・アトランティスの潜水艦。ノーチラス号の強敵。
〔移動力〕周囲2歩
〔わざ〕ロング／マルチ

【人間タンク】 シンボル（A1）
リモートコントロールによって動くロボット。
〔移動力〕周囲1歩
〔わざ〕ロング

【カニ型ロボット】 シンボル（A2）
その名の通り、強力なハサミを武器に持つロボット。
〔移動力〕周囲1歩
〔わざ〕マルチ

【ダイソニクス】 シンボル(B1）
南極の氷に閉じ込められた恐竜の子孫。
〔移動力〕周囲1歩
〔わざ〕ヒール

【たいちょう】 シンボル（B2）
ネオ・アトランティス軍の隊長。
〔移動力〕周囲1歩
〔わざ〕サイレス

14. 2人ゲームについて

●2人ゲームを選択すると、コントローラー2を使って対戦ができます。ルールはまったく同じですが、ナディア対ナディアの戦いになります。
●1人ゲームで登録したキャラクターを呼び出せます。そのため、1人ゲームでレベルアップしておいたキャラクターを使って有利にゲームを展開することができます。

バックアップ機能付カセット使用上の注意

このカセットには、プレイヤーの情報などを記憶しておくバックアップメモリーが付いていますが、取扱いを誤ると記憶内容が消えてしまう場合があります。せっかく成長させたキャラクター達を失う事がないように、次の注意を必ず守ってください。
●電源を切るときには、心ずファミコン本体のリセットスイッチを押しながら、電源スイッチをOFFにしてください。
●ファミコン本体の電源を入れたままで、カセットを抜き差ししないでください。
●むやみに電源スイッチをON、OFFしないでください。

思い出のシーンをもう一度！
セル画プレゼント200枚！

この度は、「ふしぎの海のナディア」をお買上げくださいまして、誠に有難うございます。ナディアとネオ・アトランティスのゲーム・ワールドに思わず「ハマッた」皆様に、NHK放送で実際にオンエアされたセル画から傑作シーンを厳選して、200名の方に特別プレゼントいたします。

セル画ご希望の方は、本マニュアルの右のページに記載されている質問のお答えを、パッケージに同封されています応募ハガキを利用して、東宝㈱映像事業部までお送りください。なお、抽 選は厳密に行ないますので、辛口のご批判をどしどしお寄せください。スタッフ一同、心からお待ち申し上げております。
なお、当選者の発 表は賞 品の発送をもってかえさせていただきます。

応募の締切は、1991年4月末日（当日消印有効）です。
セル画の発送は、1991年5月 中 旬から開始の予定です。
このプレゼントにつきましてのご質問等には、公平をしますために一切お答えいたしませんので、よろしくご了 承下さい。

「ふしぎの海のナディア」セル画プレゼント応募アンケート

A. 今何ステージまで進んでいますか
（ステージナンバーで答えて下さい）　□ステージ

B. あなたの戦い方のタイプは？
1. 一人のレベルだけを上げる
2. キャラクターを攻撃型・守備型に分ける分担派
3. 全員で攻め込む攻撃派
4. ひたすら守る防御派
5. その時の気分で、いい加減派

C. 操作性について？
1. よい　2. まあまあ　3. ふつう　4. いまいち　5. わるい

D. グラフィックについて
1. よい　2. まあまあ　3. ふつう　4. いまいち　5. わるい

E. 音楽について
1. よい　2. まあまあ　3. ふつう　4. いまいち　5. わるい

F. 面白かったステージは
（ステージナンバーで答えて下さい）　□ステージ

G. つまらなかったステージは
（ステージナンバーで答えて下さい／）　□ステージ

H. どの局 面で一番熱くなりましたか
1. 「こうてい」を倒す瞬 間
2. 敵に勝てる／と思えた時
3. レベル・アップした時
4. ワザが決って敵を倒した時
5. 敵に追詰められて、形成 逆 転を考えている時

I. ゲームの難易度は？
1. 簡単　2. やや簡単　3. 普通　4. やや難しい　5. 難しい